

**Streckenpunkte:**

1.) Motormühle und Backhaus am Brink



2.) Haus Kreienhoop



3.) Großsteingrab Nartum



4.) Friedhof

5.) Kriegerdenkmal



6.) Lokal Tiramisu



7.) Nartumer Hof Hoppen

8.) Lebensmittelmarkt Carstens



9.) Melkhus

10.) Malschule Nartum



11.) Ferienhof Hesse

12.) Sportplatz, Turnhalle, Tennisanlage

13.) Feuerwehrhaus Nartum

14.) Kinderspielkreis Nartum, ehemalige Schule



15.) öffentlicher Spielplatz

16.) Röhrberg Eiche



17.) Sandkuhle „drei Tannen“



18.) alte Sandkuhle Steinfelder Holz

19.) Naturschutzgebiet Sandkuhle „Steinfelder Holz“



20.) Torfabbaugebiet Stellingsmoor



21.) Abenteuerspielplatz Wehldorf

22.) Hünengrab Steinfeld

23.) „Biotop“ ehemalige Kläranlage

24.) ehemalige Bundeswehr Radarstation

# NARTUM



**Wer zu sich selbst finden will,  
darf andere nicht nach dem Weg fragen.**

Paul Watzlawick

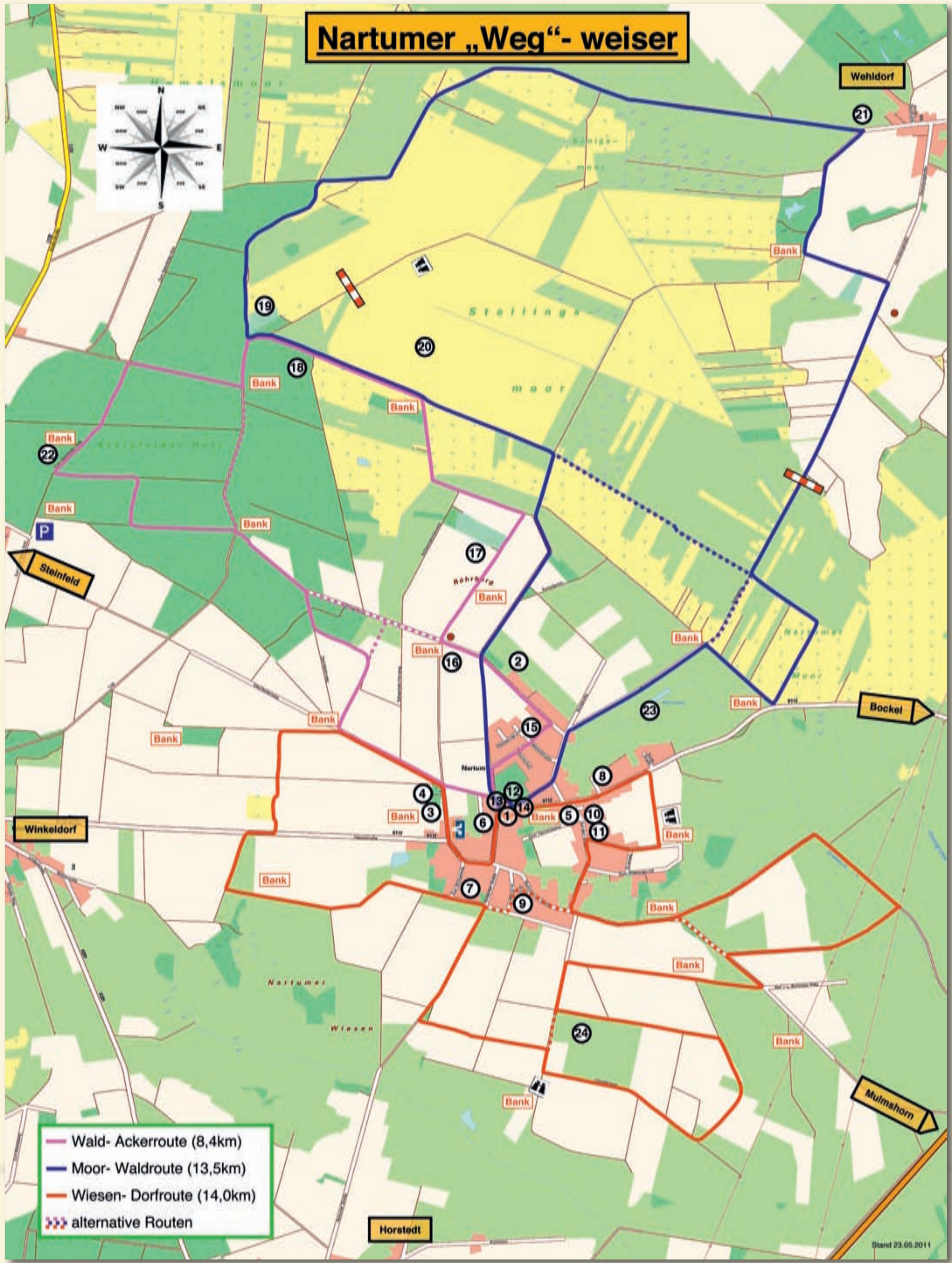
**Herzlich willkommen in unserem Dorf.**

Erleben Sie die wunderschöne Natur mit ihren Sehenswürdigkeiten und genießen Sie die Ruhe. Ausgangspunkt der Spaziergänge ist der Dorfmittelpunkt „Am Brink“. Hier stehen die alte Motormühle und das Backhaus (1). Das Kräuterbeet – eines von vielen –, die Kräuterspirale und Obstbäume ergänzen den Platz. Das Großsteingrab (3) ziert auch das Wappen von Nartum.

Diese Karte ist als Vorschlag zu verstehen und soll Anregung dazu geben, die Gegend in und um Nartum zu erkunden. Jede Route kann selbstverständlich auch kombiniert begangen, oder mit dem Fahrrad erkundet werden, aber auch Abkürzungen (gestrichelte Linien) sind möglich. Um keinen Schilderwald in Nartum zu bekommen, haben wir bewusst auf eine Beschilderung verzichtet. Die Orientierung sollte allein anhand der markanten Punkte möglich sein.

Sehenswert ist alles, ob nun die „Dorf-, Wald- oder Moorrunde“. Auf den Fotos sind einige markante Punkte abgebildet. Diverse Bänke laden zum Verweilen ein. Lassen Sie den Blick schweifen und die Seele baumeln, lauschen Sie dem Vogelgezwitscher oder einem Froschkonzert in den Sandkuhlen. Mit ein wenig Glück zeigt sich ein Kranich auf den Moorflächen. Nun aber viel Spaß beim Erkunden. Festes Schuhwerk sollte selbstverständlich sein und achten Sie bitte die Natur.

# Nartumer „Weg“- weiser



- Wald- Ackerroute (8,4km)
- Moor- Waldroute (13,5km)
- Wiesen- Dorfroute (14,0km)
- - - alternative Routen